

A tous les Présidents de Ligues

Objet : Mise en œuvre de formations au Brevet d'Initiateur Fédéral

Chers Amis,

Vous trouverez ci-joint le cahier des charges relatif à l'organisation de la formation au Brevet d'initiateur Fédéral. Ce diplôme a pour objet de valoriser le travail des bénévoles qui s'impliquent véritablement dans l'encadrement et la formation des jeunes au sein des Clubs, et accessoirement de permettre des allègements de formation au Brevet professionnel Surf.

Nous attirons en conséquence votre attention, sur la nécessité pour les candidats, notamment ceux désirant à terme se tourner vers une voie professionnelle, de justifier d'un niveau régional de compétition dans les classements nationaux fédéraux (Surf, Bodyboard, Longboard).

Ce niveau doit traduire une réelle implication dans le système fédéral : Plusieurs années de licences et de participation aux compétitions fédérales. Seuls des sportifs au niveau très proche des minimas régionaux, ou des candidats au profil très particulier (professeurs d'EPS, parents de jeunes licenciés...), au vu d'objectifs très spécifiques d'implication dans le système fédéral, sont susceptibles de bénéficier de dérogations à ce principe.

Pour éviter tout malentendu avec des candidats se retrouvant lors de la certification finale en situation d'échec, à cause d'un niveau de pratique insuffisant, nous vous demandons d'apporter la plus grande transparence et vigilance dans le recrutement de vos futurs stagiaires.

Dès réception de votre demande de participation à ce dispositif de formation (fiches à retourner à la FFS), et validation par la Commission formation de la FFS, nous inscrirons votre formation au calendrier fédéral des formations.

Restant à votre disposition pour tout renseignement complémentaire, et vous remerciant par avance pour votre implication dans le dispositif fédéral de formation, nous vous prions de croire, Chers Amis, à l'assurance de nos sentiments les meilleurs et les plus sportifs.

P. BERNADET

Président de la Commission Formation